

REGULAMIN

ZABAWY POD NAZWĄ

„Mistrzostwa Świata w Piłce Nożnej 2026”

dalej zwany „Regulaminem”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Zabawy jest Tolino Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach przy ul. Oswobodzenia 1 (40-403 Katowice), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000439303, NIP: 9542738712, REGON: 243009145 (dalej: **„Organizator”** lub **„Tolino”**).
2. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się Zabawa, w szczególności warunki uczestnictwa w Zabawie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników Zabawy.
3. Zabawa organizowana jest pod nazwą „Mistrzostwa Świata w Piłce Nożnej 2026” i zwana jest dalej **„Zabawą”**.
4. Zabawa polega na typowaniu wyników meczów piłkarskich rozgrywanych podczas Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2026 (dalej: **„Mecze”** lub **„Spotkania”**).
5. Organizator przeprowadza Zabawę za pośrednictwem Platformy dostępnej pod adresem internetowym: mundial.tolino.pl (dalej: **„Platforma”**). Udział w Zabawie jest dobrowolny i bezpłatny.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do czasowego ograniczenia dostępności Platformy z przyczyn technicznych, administracyjnych lub związanych z bezpieczeństwem działania serwisu.

7. Zabawa organizowana jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i rozpoczyna się w dniu 11 czerwca 2026 r. o godzinie 00:01 i trwa do dnia 19 lipca 2026 r. do godziny 23:59 lub do momentu:
 - a. zakończenia meczu finałowego Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2026,
 - b. zakończenia działania Platformy,
 - c. usunięcia konta Uczestnika.
8. Zabawa nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną grą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
9. Zabawa ma charakter wyłącznie rozrywkowy i edukacyjny i nie służy zawieraniu zakładów wzajemnych pomiędzy Uczestnikami ani osiąganiu korzyści majątkowych.
10. Udział w Zabawie nie wiąże się z możliwością uzyskania nagród pieniężnych ani rzeczowych.

§2. Uczestnicy Zabawy

1. Zabawa jest przeznaczona dla użytkowników Platformy dostępnej pod adresem mundial.tolino.pl
2. Uczestnikiem Zabawy może być każda osoba fizyczna, spełniająca łącznie następujące warunki:
 - a. jest osobą pełnoletnią, posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych oraz miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - b. wypełniła w całości formularz rejestracyjny dostępny na Platformie (dalej: **„Formularz Rejestracyjny”**) oraz zaakceptowała postanowienia niniejszego Regulaminu,
 - c. wyraziła zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w Formularzu Rejestracyjnym przez Tolino Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach przy ul. Oswobodzenia 1, 40-403 Katowice, w celu umożliwienia udziału w Zabawie „Mistrzostwa Świata w Piłce Nożnej 2026”, jej organizacji, przeprowadzenia oraz rozstrzygnięcia zgodnie z postanowieniami Regulaminu.

3. W Zabawie wykluczone jest uczestnictwo tej samej osoby przy wykorzystaniu kilku kont założonych na Platformie, niezależnie od tego, czy konta zostały utworzone przez tę samą osobę lub czy korzysta ona z kont należących do innych osób.
4. Akceptując Regulamin, Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania jego postanowień oraz potwierdza, że spełnia wszystkie warunki uprawniające do udziału w Zabawie.
5. Uczestnik udostępnia swoje typowania innym Uczestnikom biorącym udział w tej samej lidze rankingowej utworzonej w ramach Platformy („Liga”).
6. Organizator ma prawo podjąć działania wobec Uczestnika naruszającego postanowienia Regulaminu, przepisy prawa lub zasady fair play, w szczególności w przypadku:
 - a. korzystania z więcej niż jednego konta w ramach tej samej Ligi,
 - b. podejmowania działań zakłócających prawidłowe funkcjonowanie Platformy lub przebieg Zabawy,
 - c. podawania nieprawdziwych danych podczas rejestracji,
 - d. wykorzystywania błędów technicznych Platformy w sposób mogący wpływać na przebieg Zabawy, ranking Uczestników lub działanie Platformy.
7. W zależności od rodzaju, skali oraz okoliczności naruszenia Organizator może:
 - a. wystosować ostrzeżenie do Uczestnika,
 - b. czasowo ograniczyć dostęp do wybranych funkcjonalności Platformy,
 - c. czasowo zawiesić konto Uczestnika,
 - d. wykluczyć Uczestnika z udziału w Zabawie,
 - e. usunąć konto Uczestnika z Platformy.
8. Środki, o których mowa w ust. 7, powinny być proporcjonalne do charakteru i skutków naruszenia oraz uwzględniać dotychczasowe zachowanie Uczestnika.
9. Przed podjęciem działań, o których mowa w ust. 7 lit. b–e, Organizator może zwrócić się do Uczestnika o złożenie wyjaśnień w wyznaczonym terminie, chyba że charakter naruszenia uzasadnia podjęcie działań niezwłocznie, w szczególności ze względów bezpieczeństwa lub ochrony praw innych Uczestników.

10. O podjętej decyzji Organizator poinformuje Uczestnika drogą elektroniczną na adres e-mail podany podczas rejestracji wraz z krótkim uzasadnieniem.
11. Uczestnik może w każdym czasie zrezygnować z udziału w Zabawie poprzez usunięcie konta na Platformie lub kontakt z Organizatorem.

§3. Zasady Zabawy

1. Zabawa polega na typowaniu wyników meczów rozgrywanych podczas Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2026 poprzez wytypowanie zwycięzcy oraz dokładnego wyniku każdego ze Spotkań.
2. Uczestnik dokonuje typowania wyniku Spotkania poprzez wskazanie przewidywanego wyniku bramkowego po regulaminowym czasie gry, tj. po 90 minutach meczu, bez uwzględnienia dogrywki oraz rzutów karnych, chyba że Organizator wyraźnie wskaże inaczej w ramach zasad danego etapu Zabawy.
3. W ramach Zabawy Uczestnik nie ma możliwości typowania wyników indywidualnych zawodników, liczby zdobytych bramek przez konkretnego zawodnika ani innych zdarzeń statystycznych związanych ze Spotkaniem, chyba że Organizator udostępni dodatkowe funkcjonalności w ramach Platformy.
4. Po dokonaniu typowania Uczestnik ma możliwość zmiany lub wycofania swojego typu do momentu rozpoczęcia danego Spotkania. Z chwilą rozpoczęcia Spotkania możliwość edycji typu zostaje automatycznie zablokowana do czasu zakończenia Meczu i opublikowania jego oficjalnego wyniku.
5. Uczestnik może dokonać typowania każdego Spotkania udostępnionego w ramach Platformy przed rozpoczęciem danego Meczu. Brak dokonania typowania danego Spotkania nie wyklucza możliwości dalszego udziału w Zabawie.
6. Uczestnik samodzielnie decyduje, których Spotkań chce dotyczyć jego typowanie w ramach Platformy. Uczestnik nie jest zobowiązany do systematycznego udziału w Zabawie ani typowania wszystkich Spotkań.

7. W przypadku, gdy dane Spotkanie nie zostanie rozegrane, zostanie przerwane, przełożone lub jego oficjalny wynik nie zostanie ustalony z jakiegokolwiek przyczyny, Organizator może:
 - a. anulować Spotkanie w ramach Zabawy,
 - b. uwzględnić wynik oficjalnie ogłoszony przez organizatora rozgrywek,
 - c. wyznaczyć nowy termin typowania dla danego Spotkania.
8. W przypadku anulowania Spotkania typowania dotyczące tego Spotkania nie są uwzględniane w punktacji, a Uczestnicy zachowują liczbę punktów zgromadzonych przed anulowaniem Spotkania.
9. Za prawidłowe wytypowanie wyników Spotkań Uczestnikowi przyznawane są punkty zgodnie z następującą skalą:
 - a. prawidłowo wytypowany dokładny wynik Spotkania – 6 punktów,
 - b. prawidłowo wytypowana różnica bramkowa przy poprawnie wytypowanym zwycięzcy Spotkania – 3 punkty,
 - c. prawidłowo wytypowany zwycięzca Spotkania – 1 punkt.
10. Punkty za jedno Spotkanie nie podlegają sumowaniu. Uczestnik może otrzymać za dane Spotkanie wyłącznie 6, 3 albo 1 punkt.
11. Punkty za dane Spotkanie zostaną przypisane do konta Uczestnika nie później niż w terminie 24 godzin od zakończenia danego Spotkania lub opublikowania jego oficjalnego wyniku.
12. Oficjalnym źródłem wyników Spotkań są dane publikowane przez Organizatora lub oficjalne źródła rozgrywek sportowych objętych Zabawą.
13. W ramach Zabawy tworzony jest ranking Uczestników posiadających największą liczbę punktów. W rankingu publikowana jest wybrana przez Uczestnika podczas rejestracji nazwa użytkownika („**Nick**”).
14. Przystępując do Zabawy, Uczestnik wyraża zgodę na publikowanie swojego Nicku oraz wyników w rankingu dostępnym dla innych Uczestników Zabawy.
15. Uczestnikiem zajmującym najwyższe miejsce w rankingu danej Ligi zostaje osoba, która uzyska największą liczbę punktów w okresie trwania Zabawy.

16. W przypadku uzyskania przez kilku Uczestników tej samej liczby punktów Organizator może zastosować dodatkowe kryteria rankingowe, w szczególności liczbę poprawnie wytypowanych dokładnych wyników Spotkań lub czas dokonania typowania.
17. Udział w Zabawie nie wiąże się z możliwością uzyskania wygranych pieniężnych ani rzeczowych. W ramach Zabawy nie są przyznawane nagrody ani świadczenia o charakterze majątkowym.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do korekty punktacji, wyników lub rankingu w przypadku:
- a. wykrycia błędów technicznych,
 - b. awarii Platformy,
 - c. nieprawidłowości w naliczaniu punktów,
 - d. naruszeń Regulaminu mających wpływ na przebieg Zabawy,
 - e. otrzymania skorygowanych lub oficjalnie zmienionych wyników Spotkań.
19. Organizator może czasowo ograniczyć dostęp do funkcjonalności związanych z typowaniem lub rankingiem w przypadku prac technicznych, konserwacyjnych, aktualizacji Platformy lub awarii systemów informatycznych.
20. Organizator dołoży należytej staranności w celu zapewnienia prawidłowego działania Platformy, jednak nie ponosi odpowiedzialności za czasowe przerwy w dostępie do Platformy wynikające z przyczyn technicznych, działania siły wyższej, problemów po stronie dostawców usług teleinformatycznych lub innych okoliczności niezależnych od Organizatora.

§4. Wymagania techniczne

1. Do wzięcia udziału w Zabawie niezbędne są:
- a. urządzenie umożliwiające transmisję danych teleinformatycznych, w szczególności komputer, smartfon lub tablet, posiadające dostęp do sieci Internet,
 - b. aktualna przeglądarka internetowa umożliwiająca korzystanie z Platformy, przy czym Organizator rekomenduje korzystanie z najnowszej wersji przeglądarki Google Chrome,
 - c. posiadanie oraz utrzymywanie aktywnego konta Uczestnika na Platformie.

2. Organizator dokłada należytej staranności w celu zapewnienia prawidłowego i nieprzerwanego działania Platformy, jednak nie gwarantuje, że Platforma oraz jej funkcjonalności będą dostępne nieprzerwanie i całkowicie wolne od błędów, zakłóceń lub przerw technicznych.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, w zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące przepisy prawa, za ograniczenia techniczne, błędy transmisji danych, przerwy w dostępie do sieci Internet, problemy wynikające z działania urządzeń lub oprogramowania wykorzystywanego przez Uczestnika ani za inne okoliczności pozostające poza kontrolą Organizatora, które mogą wpływać na możliwość korzystania z Platformy lub udziału w Zabawie.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, w zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące przepisy prawa, za utratę danych, opóźnienia w transmisji danych, błędy techniczne, awarie systemów teleinformatycznych, działania złośliwego oprogramowania, wirusów komputerowych, nieautoryzowany dostęp do kont Uczestników ani inne działania osób trzecich, o ile wystąpiły one z przyczyn niezależnych od Organizatora.
5. Organizator może czasowo ograniczyć dostęp do Platformy lub wybranych jej funkcjonalności w związku z koniecznością przeprowadzenia prac technicznych, konserwacyjnych, aktualizacji systemów lub usuwania awarii.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości udziału w Zabawie wynikający z niespełnienia przez Uczestnika wymagań technicznych określonych w niniejszym paragrafie, w szczególności wynikający z korzystania z nieobsługiwanych urządzeń, nieaktualnego oprogramowania lub niewłaściwej konfiguracji sprzętu albo sieci Internet.
7. Uczestnik zobowiązany jest do korzystania z Platformy w sposób zgodny z jej przeznaczeniem, przepisami prawa, postanowieniami Regulaminu oraz zasadami bezpieczeństwa w sieci Internet, w szczególności do zabezpieczenia danych dostępowych do konta oraz nieudostępniania ich osobom trzecim.
8. Platforma może wykorzystywać pliki cookies oraz podobne technologie niezbędne do prawidłowego działania Platformy, utrzymania sesji użytkownika, zapewnienia bezpieczeństwa korzystania z Platformy oraz prowadzenia statystyk związanych z funkcjonowaniem Platformy.

9. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzania zmian technicznych, funkcjonalnych lub graficznych w działaniu Platformy, o ile nie wpływa to na pogorszenie warunków udziału Uczestników w Zabawie.

§5. Prawa autorskie

1. Uczestnik, wypełniając Formularz Rejestracyjny, oświadcza, że dodana przez niego grafika identyfikująca Uczestnika w ramach Platformy, w szczególności zdjęcie, ilustracja, ikona, postać graficzna lub inny element wizualny (dalej: „**Avatar**”), została wykorzystana zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa oraz że Uczestnik posiada prawo do korzystania z Avatara w zakresie niezbędnym do udziału w Zabawie oraz jego prezentacji w ramach Platformy i rankingów.
2. Uczestnik oświadcza, że Avatar:
 - a. nie narusza praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich, praw własności przemysłowej, dóbr osobistych ani prawa do wizerunku,
 - b. nie zawiera treści sprzecznych z prawem, dobrymi obyczajami lub zasadami współżycia społecznego,
 - c. nie zawiera treści obraźliwych, dyskryminujących, wulgarnych, nawołujących do przemocy, nienawiści lub naruszających prawa innych osób.
3. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za zgodność Avatara z obowiązującymi przepisami prawa oraz za skutki jego wykorzystania w ramach Platformy.
4. W przypadku otrzymania przez Organizatora wiarygodnej informacji o możliwym naruszeniu praw osób trzecich przez Avatar lub uznania przez Organizatora, że Avatar może naruszać postanowienia Regulaminu, Organizator ma prawo:
 - a. czasowo zablokować publikację Avatara,
 - b. usunąć Avatar z Platformy,
 - c. wezwać Uczestnika do zmiany Avatara w wyznaczonym terminie.

5. O działaniach, o których mowa w ust. 4, Organizator poinformuje Uczestnika drogą elektroniczną na adres e-mail podany podczas rejestracji. Uczestnikowi przysługuje prawo złożenia reklamacji zgodnie z § 7 Regulaminu.
6. W przypadku wystąpienia przeciwko Organizatorowi przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z naruszenia jej praw w związku z wykorzystaniem Avatara przez Uczestnika, Uczestnik zobowiązuje się do współpracy z Organizatorem w zakresie wyjaśnienia sprawy oraz, w zakresie wynikającym z obowiązujących przepisów prawa, do naprawienia szkody wyrządzonej z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
7. Organizator nie nabywa autorskich praw majątkowych do Avatarów Uczestników. Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej i obowiązującej przez czas udziału w Zabawie zgody na wykorzystanie Avatara wyłącznie w celu organizacji, prowadzenia i prezentowania wyników Zabawy w ramach Platformy.

§6. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Tolino Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach przy ul. Oswobodzenia 1, 40-403 Katowice (dalej: **„Administrator”**).
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są wyłącznie w celu:
 - a. umożliwienia udziału w Zabawie,
 - b. organizacji i prawidłowego przeprowadzenia Zabawy,
 - c. prowadzenia rankingów oraz obsługi kont Uczestników na Platformie,
 - d. rozpatrywania reklamacji i zgłoszeń związanych z udziałem w Zabawie,
 - e. zapewnienia bezpieczeństwa i prawidłowego funkcjonowania Platformy.
3. Dane osobowe przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (**„RODO”**).
4. Podstawą przetwarzania danych osobowych Uczestników jest:
 - a. niezbędność przetwarzania do wykonania postanowień Regulaminu oraz umożliwienia udziału w Zabawie – art. 6 ust. 1 lit. b RODO,

- b. prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na zapewnieniu bezpieczeństwa Platformy, przeciwdziałaniu nadużyciom oraz dochodzeniu lub obronie przed roszczeniami – art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
5. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, jednak jest niezbędne do udziału w Zabawie oraz korzystania z funkcjonalności Platformy.
6. Dane osobowe Uczestników mogą być udostępniane podmiotom współpracującym z Administratorem wyłącznie w zakresie niezbędnym do zapewnienia działania Platformy, obsługi technicznej, hostingu, bezpieczeństwa systemów informatycznych lub obsługi zgłoszeń i reklamacji, na podstawie odpowiednich umów powierzenia przetwarzania danych osobowych.
7. Dane osobowe Uczestników nie będą sprzedawane ani udostępniane podmiotom trzecim do celów marketingowych bez odrębnej zgody Uczestnika.
8. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane przez okres trwania Zabawy oraz do czasu przedawnienia ewentualnych roszczeń związanych z udziałem w Zabawie, chyba że obowiązujące przepisy prawa wymagają dłuższego okresu przechowywania danych.
9. Uczestnik ma prawo:
- a. dostępu do swoich danych osobowych,
 - b. sprostowania danych osobowych,
 - c. usunięcia danych osobowych,
 - d. ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - e. przenoszenia danych osobowych,
 - f. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych,
 - g. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, przy czym cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem.
10. W celu skorzystania z praw, o których mowa w ust. 9, Uczestnik może skontaktować się z Administratorem:
- a. pisemnie na adres: Tolino Sp. z o.o., ul. Oswobodzenia 1, 40-403 Katowice,

b. drogą elektroniczną na adres e-mail: dane@tolino.pl.

11. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeżeli uzna, że przetwarzanie jego danych osobowych narusza obowiązujące przepisy prawa.
12. Dane osobowe Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym profilowane, z zastrzeżeniem procesów technicznych niezbędnych do prawidłowego działania Platformy oraz zapewnienia bezpieczeństwa korzystania z niej.
13. Administrator stosuje odpowiednie środki techniczne i organizacyjne mające na celu ochronę danych osobowych Uczestników przed ich nieuprawnionym ujawnieniem, utratą, zniszczeniem lub nieuprawnionym dostępem.

§7. Postępowanie reklamacyjne

1. Uczestnik ma prawo zgłaszać reklamacje dotyczące przebiegu Zabawy, działania Platformy, naliczania punktów, funkcjonowania rankingu lub innych kwestii związanych z udziałem w Zabawie.
2. Reklamacje mogą być zgłaszane:
 - a. drogą elektroniczną na adres e-mail Organizatora: kontakt@tolino.pl,
 - b. pisemnie na adres siedziby Organizatora wskazany w Regulaminie.
3. Reklamacja powinna zawierać:
 - a. dane umożliwiające identyfikację Uczestnika,
 - b. opis zgłaszanych zastrzeżeń lub problemu,
 - c. uzasadnienie reklamacji,
 - d. w miarę możliwości informacje lub materiały pomocne do rozpatrzenia reklamacji.
4. Reklamacje mogą być zgłaszane przez cały okres trwania Zabawy oraz w terminie 14 dni od dnia jej zakończenia.
5. Za dzień złożenia reklamacji uznaje się dzień wpływu reklamacji do Organizatora.
6. Organizator może zwrócić się do Uczestnika o uzupełnienie informacji niezbędnych do rozpatrzenia reklamacji, jeżeli przekazane dane okażą się niewystarczające.

7. Reklamacje będą rozpatrywane bez zbędnej zwłoki, nie później niż w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania, z zastrzeżeniem ust. 6. W przypadku konieczności uzupełnienia reklamacji termin liczony jest od dnia otrzymania wymaganych informacji.
8. O wyniku rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany w tej samej formie, w jakiej reklamacja została złożona, chyba że Uczestnik wskaże inny preferowany sposób kontaktu.
9. Organizator rozpatruje reklamacje z zachowaniem należytej staranności, z uwzględnieniem postanowień Regulaminu oraz okoliczności konkretnej sprawy.
10. Złożenie reklamacji nie wyłącza ani nie ogranicza prawa Uczestnika do dochodzenia roszczeń na zasadach przewidzianych obowiązującymi przepisami prawa.

§8. Postanowienia końcowe

1. Organizator może kontaktować się z Uczestnikami drogą elektroniczną, w szczególności za pośrednictwem adresu e-mail podanego podczas rejestracji, w sprawach związanych z organizacją, przebiegiem oraz obsługą Zabawy.
2. Organizator doloży należytej staranności w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Zabawy oraz prawidłowego działania Platformy.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki wynikające z nieprzestrzegania przez Uczestników postanowień Regulaminu, przepisów prawa lub zasad bezpieczeństwa związanych z korzystaniem z Platformy.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu, zasad Zabawy lub funkcjonalności Platformy z ważnych przyczyn, w szczególności:
 - a. zmian przepisów prawa,
 - b. konieczności zapewnienia bezpieczeństwa lub prawidłowego działania Platformy,
 - c. przeciwdziałania nadużyciom lub naruszeniom Regulaminu,
 - d. zmian organizacyjnych lub technicznych związanych z przebiegiem Zabawy,
 - e. zmian terminów Spotkań lub zasad rozgrywek sportowych objętych Zabawą.

5. Zmiany Regulaminu nie mogą prowadzić do pogorszenia praw nabytych przez Uczestników przed dniem wejścia zmian w życie.
6. O zmianie Regulaminu Organizator poinformuje Uczestników drogą elektroniczną lub za pośrednictwem Platformy co najmniej 3 dni przed planowanym wejściem zmian w życie, chyba że konieczność wprowadzenia zmian wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa lub konieczności niezwłocznego usunięcia zagrożenia dla bezpieczeństwa Platformy lub Uczestników.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy dotyczące ochrony danych osobowych.
8. Regulamin jest dostępny nieodpłatnie na Platformie w sposób umożliwiający jego pozyskanie, utrwalenie oraz odtworzenie przez Uczestnika w każdym czasie.